

## Bruksanvisning for 3D-Modell i Virtual Map 2.0



### Klar ferdig kjørl!

- Sett i Cd'en i pc'en og åpne den aktuelle mappen f.eks: D:\13122005 Modell midt felt
- Start deretter filen **Start.bat** ved å dobbelklikke på den, da starter du 3D-modellen.

### Manuell styring!

Den manuelle styringen foretas med musa. Den fungerer ut ifra sentrum av skjermbildet, og er utgangspunktet for alle bevegelser. Ved å flytte pekeren vekk fra sentret øker hastigheten og bevegelsen.



Ps.: Ved å holde **midtknappen** nede + bevegelse roterer du om det punktet du står i.

### AnkoNova AS

**Postadresse:**  
Postboks 1029 Hillevåg  
4095 Stavanger  
Telefon: 51 90 62 20  
Telefax: 51 90 62 21

**Besøksadresse:**  
Auglendsmyrå 13  
Stavanger

**Avdeling Moi:**  
Øyevollveien 10  
4460 Moi  
Telefon: 51 40 10 41  
Telefax: 51 40 10 42

**E-post:** post@ankonova.no  
**Internett:** www.ankonova.no  
**Foretaksregisteret:**  
NO 881 352 842 MVA

Side 1 av 2

## Kjør på sti!

Det lar seg gjøre å kjøre en forhånd definert sti ved å gjøre følgende:

1. Velg **Tools** i menyen
- 2. Movement path → Load**
3. Velg så en sti med fil-navnet "..... .pth"
4. Gjenta så punkt 1)
- 5. Movement path → Play.**

